**MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acadêmico:** **LAEL VICTOR ZEED DE SOUZA** | **R.A.:** **24229753-5** |
| **Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS** | |
| **Disciplina: IMERSÃO PROFISSIONAL: APLICANDO ORIENTAÇÃO A OBJETOS** | |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. É obrigatória a utilização deste formulário para a realização do MAPA;
3. Esta é uma atividade INDIVIDUAL. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota;
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo;
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado;
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;
7. Critérios de avaliação: Utilização do Template; Atendimento ao Tema; Constituição dos argumentos e organização das Ideias; Correção Gramatical e atendimento às normas ABNT;
8. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina.

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

**Coloque aqui a sua resposta**:

**Item 1 - Funcionalidade Validar Venda:**

Correção: Ajustar a lógica no método validarVenda para garantir que a parcela seja menor ou igual a 30% do salário do cliente. A fórmula correta é:

return valorParcela <= (renda \* 0.3);

**Item 2 - Funcionalidade Imprimir Resumo Carro:**

Correção: Atualizar a construção da string no método para incluir os campos faltantes:

String msg = "Id: " + this.id + "\n";

msg += "Modelo: " + this.modelo + "\n";

msg += "Quilometragem: " + this.quilometragem + "\n";

msg += "Valor Venda: " + this.valorVenda;

**Item 3 - Funcionalidade Validar Idade Cliente:**

Correção: Adicionar uma validação no método cadastrarCliente para verificar a idade:

if (this.idade < 18) {

throw new IllegalArgumentException("Cliente deve ter idade maior ou igual a 18 anos.");

}

**Item 4 - Funcionalidade Atualizar Valor Desconto:**

Correção: Revisar o cálculo no método atualizarValorDesconto para aplicar o percentual corretamente:

this.valorVenda -= (this.valorVenda \* percentualDesconto / 100);

**Item 5 - Vantagens e Desvantagens da Metodologia Ágil Scrum**

**Vantagens:**

Promove entregas rápidas e contínuas, permitindo maior adaptação às mudanças.

Estimula a colaboração entre equipes e o cliente, gerando maior alinhamento.

Transparência no andamento do projeto, com reuniões frequentes (como daily scrums).

**Desvantagens:**

Requer alta disciplina da equipe e dos stakeholders para seguir as práticas recomendadas.

Pode ser difícil para equipes inexperientes ou em ambientes com pouca flexibilidade.

Depende de uma definição clara do Product Owner e das prioridades.

**Item 6 - Três Componentes da Metodologia Scrum**

**Product Backlog:**

Lista priorizada de funcionalidades, requisitos e melhorias a serem desenvolvidos.

Gerenciada pelo Product Owner.

**Sprint:**

Iteração de trabalho com duração fixa (geralmente 2-4 semanas).

Objetivo é entregar um incremento funcional do produto ao final.

**Daily Scrum:**

Reunião diária e curta (máximo 15 minutos).

Serve para alinhar o trabalho da equipe, discutir impedimentos e planejar o dia.